

## **Kontaktspiele / Gruppeneinteilung**

### **Namenkreis**

Alle stehen in einem Kreis und sagen rasch den Namen (evtl. eine Eigenschaft von sich).

Nun versucht man, sich den Namen seines rechten Nachbarn zu merken.

Danach werden kreuz und quer alle nochmals von ihrem linken Nachbarn vorgestellt.

#### **Variante:**

- ☺ Ein Ball wird zugeworfen. Wer ihn fängt stellt seinen Nachbarn vor und wirft den Ball weiter.

### **Roboter-Spiel**

Zu zweit: 1 Maschinist, 1 Roboter

Der Roboter marschiert im Feld. Er ändert seine Richtung immer rechtwinklig und nur auf Zeichen des Maschinisten. z.B.: antippen an rechter Schulter, Roboter läuft rechts; antippen links, Roboter läuft links herum.

Ziel: Der Roboter soll ohne Zusammenstoss mit anderen durch das Feld geführt werden.

#### **Varianten:**

- ☺ Der Roboter hat einen Defekt. Er läuft mal schnell mal langsam oder sogar ganz aus der Richtung.
- ☺ Der Maschinist hat gleichzeitig 2 Roboter zu betreuen. Start der Roboter Rücken an Rücken.

### **Anfangsbuchstaben-Bilder**

Alle rennen, gehen durcheinander. Auf Pfiff sagt der Spielleiter eine Zahl. Genau so viele Leute versuchen nun zusammen den Anfangsbuchstaben des ältesten, (jüngsten, kleinsten grössten usw...) Spielers am Boden oder stehend darzustellen.

### **Tierspiel** (Mögliche Gruppenbildung)

**Material:** Zettel mit Tiernamen

Wir bilden Vierer-, Fünfer-, Achter-Gruppen (usw. so wie wir es wollen), indem wir jeweils auf 4,5 oder 8 Zettel ein Tier schreiben. Diese Zettel werden gemischt und jeder Mitspieler zieht einen Zettel aus dem Glückstopf (Hut, Sack). Ohne zu reden, die Tierlaute nachmachend und sich eventuell noch wie dieses Tier bewegend sollen nun die Gruppenmitglieder zueinander finden.

Bsp: für 4 Gruppen à 4 Leuten

Frosch, Frosch, Frosch, Frosch

Kuh, Kuh, Kuh, Kuh,

Ziege, Ziege, Ziege, Ziege

Löwe, Löwe, Löwe, Löwe

Das kann auch mit gleichartigen Namen gemacht werden (Meier, Meyer, Maier, Mayer)

### **Was ich schon immer wissen wollte**

In den oben gebildeten Gruppen versuchen wir nun, möglichst schnell Aufgaben zu lösen:

Aufstellen nach dem Alphabet (Vorname / Nachname)

Aufstellen nach der Grösse (von klein nach gross oder umgekehrt)

Aufstellen nach Geburtstag

Aufstellen nach Alter

### **Gruppen-Puzzle**

**Material:** So viele Puzzles wie Gruppen, mit jeweils so vielen Teilen wie Gruppenmitglieder.

Kann aus Postkarten direkt auf Platz produziert werden! Eventuell auf A4-Karton

Jeder Mitspieler nimmt sich ein Puzzleteil und sucht seine Puzzlegruppe. Welche Gruppe hat sein Puzzle zuerst fertig?

Die Gruppeneinteilung ist nun elegant und unparteiisch gemacht worden